GRILLE n°12

Jean Moulin (1899-1943)

HORIZONTALEMENT

1. Armée de l'ombre. **2.** Philippe IV. Sur Tille. Monnaie romaine. **3.** On fit subir ce supplice à l'assassin du général Kléber. Conseil d'administration. Du pèze, de l'oseille. **4.** Interjection. Prison militaire où fut détenu Jean Moulin en 1943. **5.** Fringuer. On cherche à le mater. **6.** De couleur brun jaune. **7.** A droite pour le cheval. Avec un nuage de lait ? **8.** Gonflent. **9.** Elle cacarde. Mit en état de reprendre la mer. **10.** Clairs et précis. Un pseudonyme de Jean Moulin.

VERTICALEMENT

A. Les cendres de Jean Moulin y reposent depuis 1964. **B.** Éberlué. Liée. **C.** Il est récolté par le paludier. Jean Moulin occupa cette haute fonction à Rodez en 1938. **D.** Pronom personnel. Pronom personnel. **E.** Compagnon de la Libération, il fut le secrétaire particulier de Jean Moulin. **F.** Plat provençal de légumes. La Santa Maria en est une. **G.** Il vaut onze points à la belote. Marcha à petits pas. **H.** Illustre historien, il fut incarcéré dans la même prison que Jean Moulin. Le cœur de Barras. **I.** Klaus Barbie y arrêta Jean Moulin à l'occasion d'une réunion clandestine. Pronom personnel. **J.** École supérieure d'études cinématographiques. Un autre alias de Jean Moulin.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	R	E	S	I	S	T	A	N	C	E
2	■	B	E	L	■	I	S	■	A	S
3	P	A	L	■	C	A	■	B	L	E
4	A	H	■	M	O	N	T	L	U	C
5	N	I	P	E	R	■	R	O	I	■
6	T	■	R	■	D	■	O	C	R	E
7	H	U	E	■	I	■	T	H	E	■
8	E	N	F	L	E	N	T	■	■	M
9	O	I	E	■	R	E	A	R	M	A
10	N	E	T	S	■	F	■	R	E	X

Carrés magiques

Un « **carré magique** » se présente sous la forme d'une grille carrée dont les cases contiennent des nombres arrangés de telle sorte que la somme de chaque ligne, de chaque colonne et des deux diagonales donne un nombre identique.

Exemple d'un « **carré magique** » d'ordre 3 pour la suite des 9 premiers nombres :

8	1	6	15
3	5	7	15
4	9	2	15
15	15	15	15

① Placer les 6 nombres manquants de la suite 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 et 11.

		6	21
9			21
	3		21
21	21	21	21

4	11	6	21
9	7	5	21
8	3	10	21
21	21	21	21

② Placer les 6 nombres manquants de la suite des 9 premiers nombres impairs (de 1 à 17).

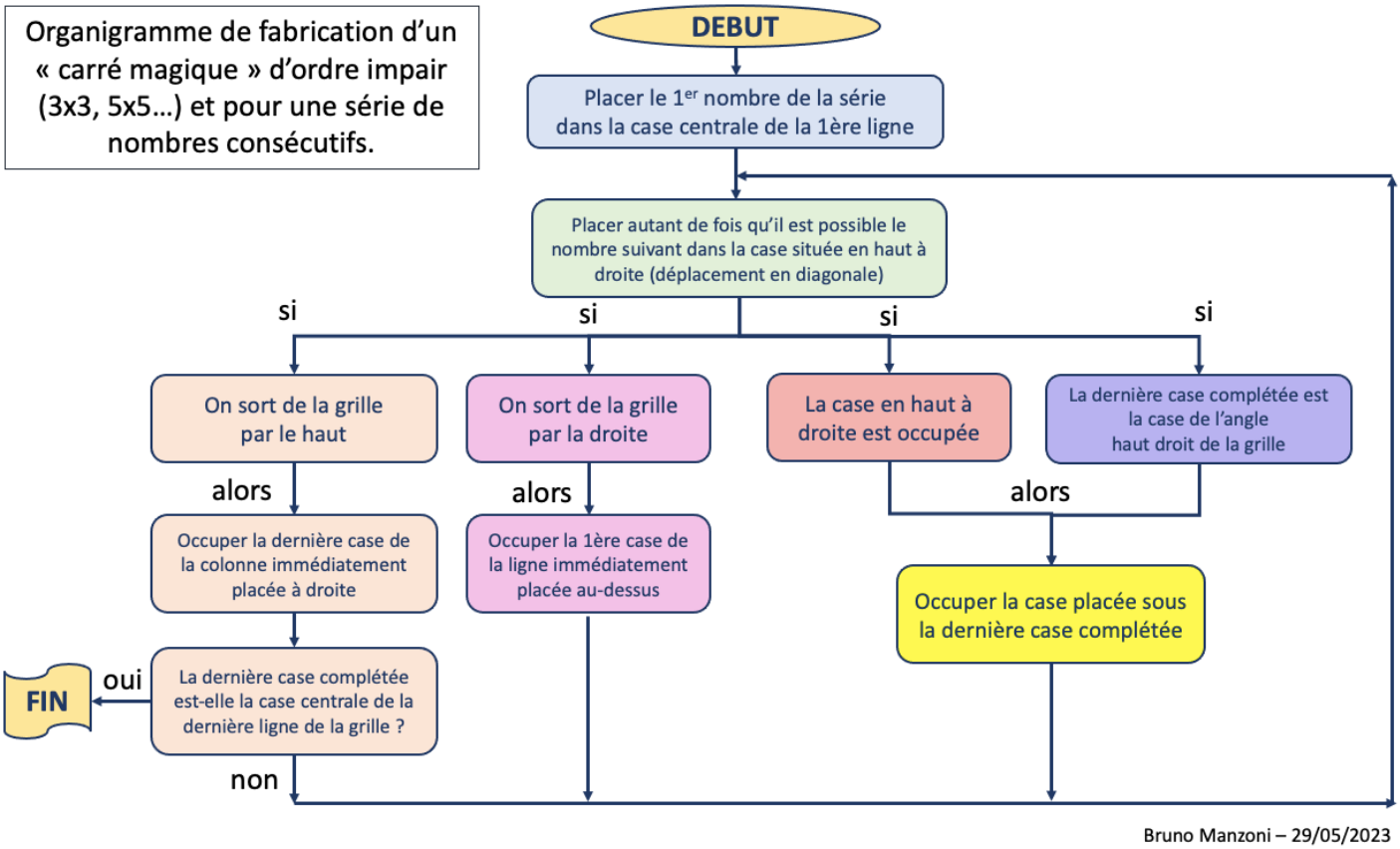
	13		27
		17	27
15			27
27	27	27	27

11	13	3	27
1	9	17	27
15	5	7	27
27	27	27	27

③ A l'aide de l'organigramme de fabrication d'un carré magique d'ordre impair disponible sur le site de la FNSRPE (*voir page 2 des solutions des jeux de ce numéro*), compléter la grille avec les 25 premiers nombres consécutifs (de 1 à 25).

					65
					65
					65
					65
					65
65	65	65	65	65	65

17	24	1	8	15	65
23	5	7	14	16	65
4	6	13	20	22	65
10	12	19	21	3	65
11	18	25	2	9	65
65	65	65	65	65	65

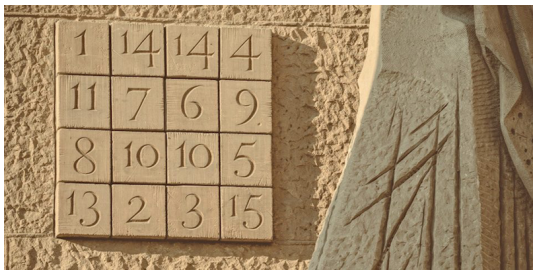


Ressources sitographiques sélectives

1. « Carrés magiques – Généralités » de Gérard Villemin :
http://villemin.gerard.free.fr/Wwwgvmm/CarreMag/CMDebut.htm

2. « Merveilleux carrés magiques… » de Thérèse Eveilleau :
http://therese.eveilleau.pagesperso-orange.fr/pages/truc_mat/textes/car_mag0.htm

3.



Un carré magique (d'ordre pair)
sur la Sagrada Familia de Barcelone.

Il est appelé le cryptogramme de Subirachs. Les interprétations de sa somme magique (33) ont été diverses. Il semblerait qu'elle soit en relation avec l'âge présumé de la mort du Christ…
http://villemin.gerard.free.fr/Wwwgvmm/CarreMag/Sagrada.htm

4.

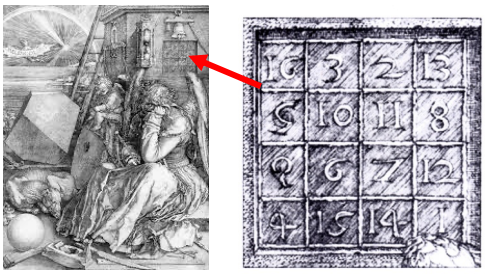


Tableau peint par Albert Dürer en 1514.
(en bas du carré magique, lire dans les cases centrales : 15-14)

Pour en savoir plus sur les curiosités mathématiques de ce carré magique d'ordre pair (4x4) :
http://villemin.gerard.free.fr/Wwwgvmm/CarreMag/CMmelanc.htm
http://villemin.gerard.free.fr/Wwwgvmm/CarreMag/Decompte.htm