SOLUTIONS DES JEUX DU N°371

HORIZONTALEMENT

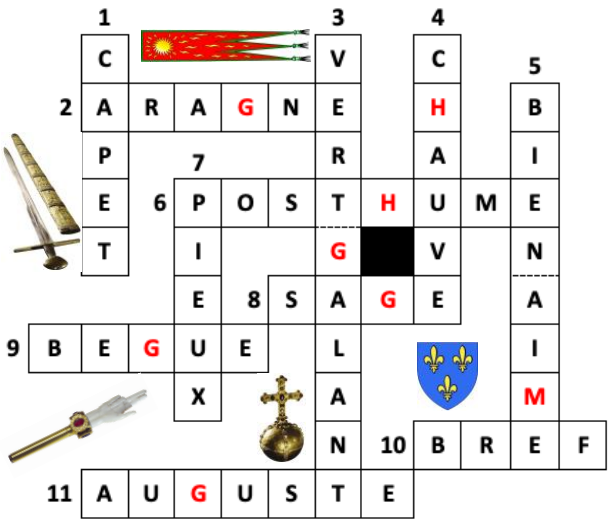
1. Six à Rome. *Surnom de Charles VIII*. **2.** Valait 12 deniers. Il a sa chambre. **3.** En août 1347, six bourgeois remettent celle de la ville de Calais à Édouard III, roi d'Angleterre. Alliage jaune de cuivre et de zinc. **4.** Cale la coque en radoub. Cadichon. **5.** Tout le monde et personne en particulier. *Surnom de Philippe II, duc de Bourgogne*. **6.** Grand Aumônier de France impliqué dans l'affaire du Collier de la Reine. Laitue de mer. **7.** Premier nombre premier. *Surnom de Philippe IV ou de Charles IV*. **8.** Posséda. *Surnom de Louis XIV*. **9.** Marier. Élimé. **10.** Gaz bleu. *Surnom de Louis VI*.

VERTICALEMENT

A. *Surnom de Charles VII*. **B.** Ventura. La première d'un canard. **C.** École Normale. *Surnom de Louis X*. **D.** Guynemer, Fonck, Nungesser en furent. Poussé par le boquillon. Petite île grecque proche des côtes turques. **E.** *Surnom de Charles VI*. Fêté la nuit du 31 décembre. **F.** Un fin limier n'en manque pas. *Surnom de Jean II*. **G.** Richelieu l'interdit. **H.** *Autre surnom de Louis VI*. **I.** *Surnom de Louis VIII*. Egal. **J.** Courant d'Eire. Parties latérales d'une armée en ordre de bataille.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	V	I	■	A	F	F	A	B	L	E
2	I	■	■	S	O	L	■	A	I	R
3	C	L	E	■	L	A	I	T	O	N
4	T	I	N	■	■	I	■	A	N	E
5	O	N	■	H	A	R	D	I	■	■
6	R	O	H	A	N	■	U	L	V	A
7	I	■	U	N	■	B	E	L	■	I
8	E	U	T	■	S	O	L	E	I	L
9	U	N	I	R	■	N	■	U	S	E
10	X	E	N	O	N	■	G	R	O	S

D'AUTRES SURNOMS ROYAUX…



1. Hugues 1er
2. Louis XI
3. Henri IV (2 mots)
4. Charles II
5. Louis XV (2 mots)
6. Jean 1er
7. Robert II
8. Charles V
9. Louis II
10. Pépin 1er
11. Philippe II

Louis XVI
Louis Capet

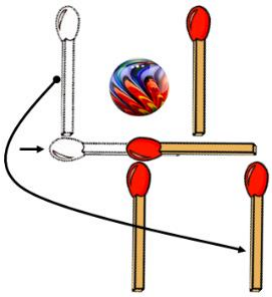
Louis XVIII
Le Désiré

Charles X

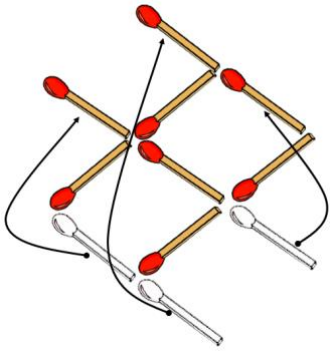
Quel lien de parenté unit ces trois rois de France ?
Ils sont frères.

ALLUMETTES CASSE-TETES

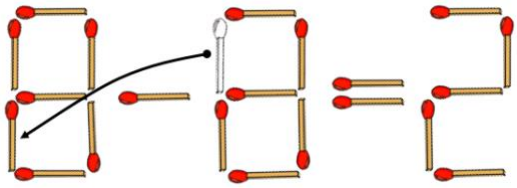
1. Comment sortir la bille de la pelle en déplaçant **deux allumettes** ?



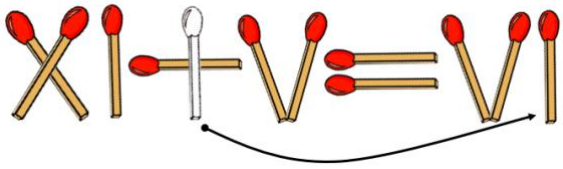
2. Comment faire nager le poisson dans le sens opposé en déplaçant **trois allumettes** ?



3. Comment obtenir une opération correcte en déplaçant **une allumette** ?



4. Comment obtenir une opération correcte en déplaçant **une allumette** ?



SOLUTIONS DES JEUX DU N°371